

스캐너에 대해 알아보기

스캐너 기기의 기본 화면을 간략하게 살펴보겠습니다.

1 **AP 표시 막대**
이 막대는 다음 레벨을 획득하기 위한 경험치, 또는 액션 포인트(AP)를 획득할 때마다 채워집니다.

2 **XM 표시 막대**
이 막대는 Exotic Matter (XM) 에너지를 얼마나 수집했는지 보여줍니다. 에이전트가 어떤 행동을 하기 위해서는 반드시 XM 에너지가 필요하므로 가능한 한 많이 수집해야 합니다.

3 **획득한 AP**
에이전트의 이름을 탭하면 AP를 볼 수 있습니다. 첫 번째 숫자는 지금까지 획득한 AP 수치입니다. 두 번째 숫자는 다음 액세스 레벨에 도달하는 데 필요한 AP입니다. 레저네이터를 배치하거나 링크를 만드는 등의 포탈 관련 액션을 통해 AP를 획득할 수 있습니다.

4 **액세스 레벨**
에이전트의 현재 레벨입니다.

5 **내 위치**
에이전트의 현재 위치입니다.

6 **행동 반경**
포탈이나 떨어진 아이템에 액션을 취할 수 있는 영역입니다.

7 **COMM**
COMM은 다른 에이전트와 대화하고 경고나 수신 범위의 포탈 활동을 확인하는 데 사용됩니다.

8 **EXOTIC MATTER (XM) 에너지**
빛나는 파티클들이 XM에너지입니다. 수집하여 포탈 액션에 필요한 에너지를 축적하세요.

이동 시작

힌트: 걷기 시작하세요! 현실 세계를 다니며 XM을 수집하고 포탈을 찾아보세요. 포탈의 색깔은 회색, 파란색, 녹색 중 하나입니다. 포탈의 색상과 관계없이 해킹하여 아이템을 획득하세요. 그럼 회색의 중립 포탈에 배치하여 내 팀의 포탈로 캡처하거나 상대 팀의 포탈을 파괴할 수 있습니다. 어떤 포탈이든 탭하면 포탈에서 할 수 있는 모든 작업을 볼 수 있습니다.

Portal 해킹

아군 포탈

녹색 포탈은 내 팀 (인라이튼드 - **Enlightened**)에서 컨트롤합니다. 빈 슬롯이 있다면 레저네이터를 새로 배치할 수 있으며 기존 레저네이터를 업그레이드할 수도 있습니다. 아군 포탈에서 가장 많은 인벤토리를 얻을 수 있으므로 자주 해킹하시기 바랍니다.



배치상태

중립 포탈

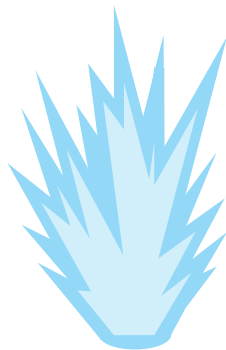
회색 포탈은 현재 어느 팀에서도 컨트롤하지 않으므로 레저네이터를 배치하여 캡처할 수 있습니다. 최대 8개의 레저네이터를 배치하여 중립포탈의 힘을 최대치로 끌어 올릴 수 있습니다.





XMP 사격

적군 포탈

파란색 포탈은 상대 팀 (레지스탕스 - **Resistance**)이 컨트롤합니다. 적군 포탈을 해킹하면 가장 많은 AP를 획득할 수 있지만, 적군 포탈 역시 나를 공격하므로, 공격 받으면 XM이 소진될 수 있습니다. 레벨이 올라갈수록 XMP Buster를 사용하여 적군 포탈을 중립화할 수 있는 능력이 강해집니다.



 x23
L1

 x9
L2

발사

완료

프로 팁: XMP 사격

스캐너의 아무 곳을 길게 탭하면 옵션메뉴가 표시됩니다. 손가락을 XMP 사용 옵션으로 슬라이드하면 무기를 사용할 수 있습니다.

팀

인라이튼드가 되신 것을 환영합니다

축하합니다. 인라이튼드의 일원이 되셨습니다.

우리는 XM 에너지가 인류의 발전과 진화에 기여할 것으로 기대합니다.

레지스탕스는 XM 에너지를 위협으로 판단하여 인류를 XM 으로부터 보호하려고 합니다. 깨어있는 우리는 신념을 위해 싸워야 합니다.

우리는 XM 에너지의 진정한 잠재력을 밝혀내어 제대로 이용할 수 있게 될 때까지 멈추지 않을 것입니다.



COMM

다른 에이전트와 대화하는 방법

1 COMM 탭

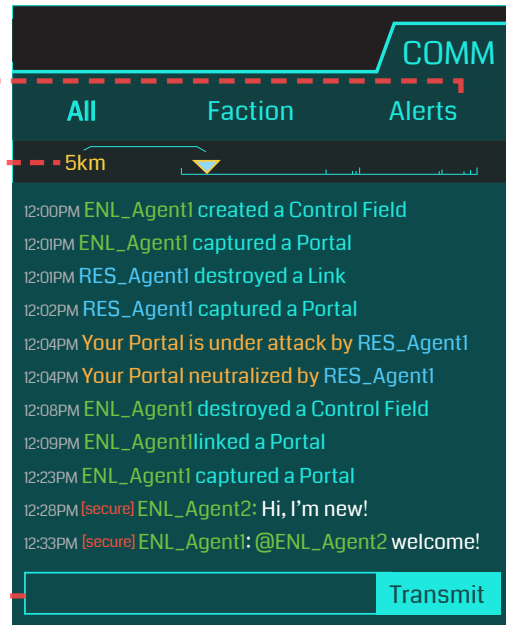
- ‘전체’ COMM에는 모든 활동, 메시지, 경고가 표시됩니다. ‘전체’에 게시할 경우 양쪽 팀의 에이전트에게 메시지가 전송됩니다.
- ‘팀’ COMM에는 나와 내 팀에게만 전달된 메시지가 표시됩니다. 보안 메시지의 경우 ‘전체’ COMM 탭에서 메시지 내용 앞에 [보안]이라고 표시됩니다. 이 메시지는 팀 COMM에서 전송된 메시지며 보안상의 이유로 팀 COMM에서 답변해야 합니다.
- ‘경고’ 탭에서는 아군 포탈이 공격당한 시기와 위치에 대한 알림을 타임라인으로 표시합니다.

2 COMM 범위

막대를 따라 이 화살표를 슬라이드하여 활동을 볼 수 있는 거리를 설정할 수 있습니다. 최소 범위는 ‘5km’이며 최대는 전 세계범위입니다.

3 메시지 전송

여기에 메시지를 입력하여 범위 내에 있는 다른 에이전트와 대화할 수 있습니다.



프로 팁:

특정 에이전트에게 직접 메시지를 보내려면 에이전트 이름 앞에 @ 기호를 입력하거나 에이전트 이름을 길게 탭한 다음 ‘메시지 전송’을 누릅니다.

커뮤니티

근처 에이전트들과 만나기

소통

Ingress는 소셜 네트워크를 기반으로 하며 Ingress 안에는 다양한 커뮤니티가 있습니다. 팀 COMM에 자신을 소개하고 현지 에이전트들에게 로컬 Ingress 커뮤니티에 참여하길 원한다는 의사를 밝혀 동료 에이전트를 만나 게임 전략을 공유하세요.

이벤트

- 에이전트가 주최하는 Ingress 이벤트는 지역 내에서 새로운 사람을 만날 수 있는 좋은 기회입니다.
- 예정된 모임이 있는지 로컬 커뮤니티에서 확인하세요.
- 에이전트들은 커뮤니티의 신입 에이전트를 환영하기 위해 현지에서 매월 ‘첫째 주 토요일 모임’을 주최합니다. 기존 에이전트들은 자신의 요령을 공유하고 신입 에이전트의 레벨 업을 도와줍니다. www.ingress.com/events 를 확인하거나 로컬 커뮤니티에 문의하여 거주지 근처에 ‘첫째 주 토요일 모임’이 있는지 알아보세요.

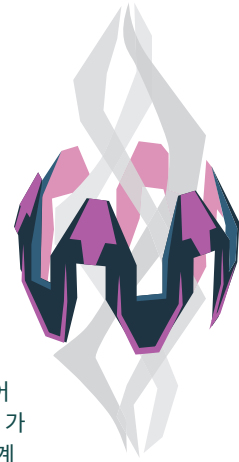


Ingress 요원 가이드

레저네이터

레저네이터를 사용하여 포탈을 캡처하고 포탈의 힘을 끌어 올리세요. 중립(회색) 포탈에 최대 8개의 레저네이터를 배치할 수 있습니다. 레저네이터 슬롯은 포탈 화면에서 볼 수 있습니다. 배치하려면 큰 글씨의 '배치 (Deploy)' 버튼을 탭합니다.

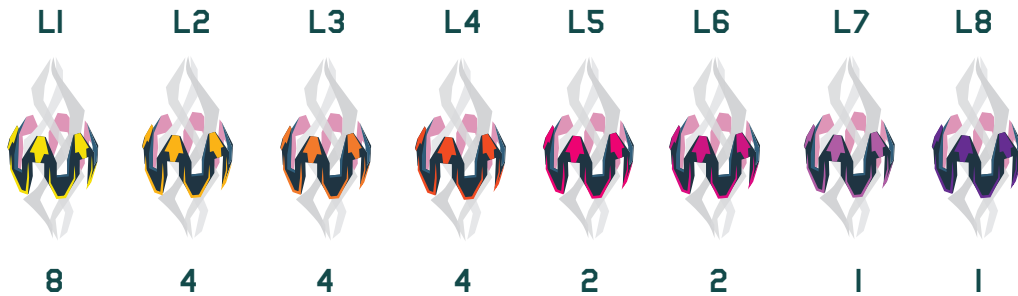
그러면 레저네이터 인벤토리가 표시되고 레저네이터를 배치할 수 있게 됩니다. 레저네이터는 L1에서 L8에 이르기까지 다양한 수준의 힘을 지닙니다. 에이전트는 자신의 레벨과 같거나 낮은 레벨의 아이템만 사용할 수 있습니다.



제한

레저네이터의 레벨에 따라 에이전트 한 명이 배치할 수 있는 레저네이터의 수가 제한되어 있습니다. 아래 그림은 레저네이터 레벨, 레벨별 레저네이터의 색상, 하나의 포탈에 배치 가능한 수량을 보여줍니다. 포탈의 레벨은 배치된 모든 레저네이터의 평균 레벨을 토대로 계산됩니다.

RESONATOR 레벨



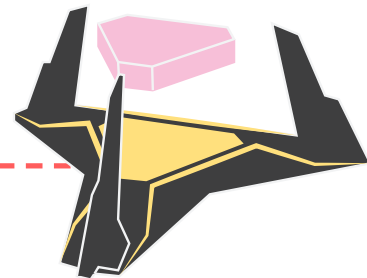
한 명의 요원이 배포할 수 있는 수량

포탈의 레벨을 높이려면 팀의 다른 에이전트가 레저네이터를 더 배치하거나 기존 레저네이터를 높은 레벨로 업그레이드해야 합니다. 포탈이 최고 레벨인 L8에 도달하려면 8명의 에이전트가 참여해야 합니다.

무기

XMP BURSTER

눈에 거슬리는 파란색 포탈을 파괴하는 데 필요한 아이템입니다. 레저네이터와 마찬가지로 Buster에도 1부터 8까지의 레벨이 있습니다. 높은 레벨의 Buster일수록 공격 범위가 넓고 파괴력이 강합니다. 높은 액세스 레벨에 도달하여 더욱 강력한 무기를 획득하세요.



프로 팁: 레저네이터 바로 위에서 공격하기

파괴하려는 레저네이터에 가능한 한 가까이 가세요. 거리가 가까울수록 XMP Buster의 파괴력이 높아집니다. 특히 사격 범위가 짧은 낮은 레벨의 XMP Buster를 사용하는 경우에는 더욱 가까이 가는 것이 중요합니다.

ULTRA STRIKE

XMP가 산탄총(샷건)이라면 Ultra Strike는 저격용 총이라고 보면 됩니다. 개별 레저네이터를 겨냥하여 포탈 MOD를 파괴하는 데 적합합니다.

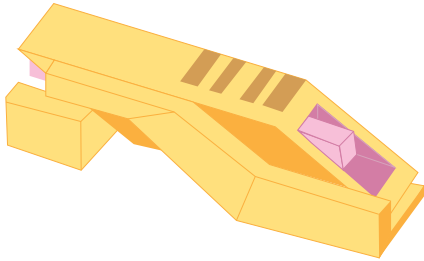
프로 팁: MOD 파괴

적군 포탈 바로 위에서 서 있는 경우 Ultra Strike를 발사하여 포탈 Shield와 같은 방어 MOD를 파괴할 수 있습니다.



포탈 KEY

포탈을 해킹하여 포탈키를 수집할 수 있습니다. 포탈키에 액세스하려면 스캐너 오른쪽 상단의 OPS를 탭합니다. 왼쪽 하단에서 전체를 탭하면 포탈키를 포함한 인벤토리 카테고리가 표시됩니다.



RECHARGE



충전

포탈의 상태는 시간이 지나면서 약해집니다. 아군 포탈이 완전히 붕괴되는 것을 막으려면 포탈을 선택하고 충전을 탭하여 저장된 XM을 포탈에 전달해야 합니다.

연결

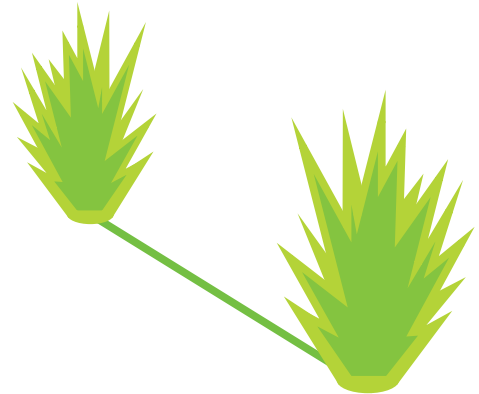
Link를 만들려면 연결하려는 포탈의 포탈키가 있어야 합니다. 연결하려면 포탈을 선택하고 Link를 탭하여 연결 가능한 포탈 목록을 확인합니다.

LINK

연결 가능한 PORTAL이 없습니다.

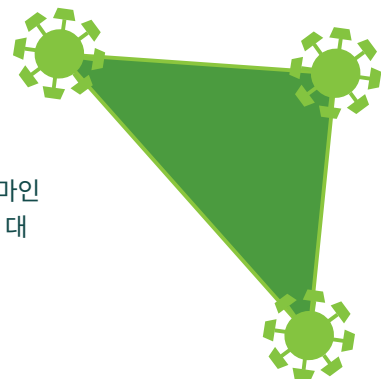
연결할 수 있는 포탈이 없는 경우도 있습니다. 가장 일반적인 원인은 다음과 같습니다.

1. 연결하려는 포탈 중 하나에 레저네이터가 없는 경우
2. 포탈이 필드 내에 있는 경우
3. 기존의 Link가 연결하려는 Link 경로를 가로지르거나 차단하는 경우
4. 연결하려는 포탈이 범위를 벗어나거나 너무 멀리 있는 경우
5. 포탈에 허용되는 8개의 Link 제한에 도달한 경우



필드 만들기

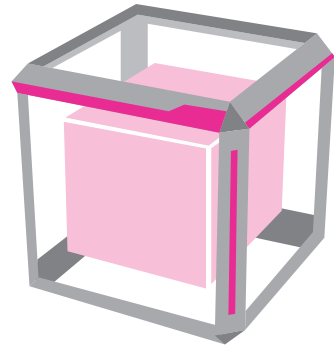
포탈 3개를 연결하여 Control Field를 만들면 AP를 획득하고 연결된 지역 내의 마인드 유닛(MU)을 내 팀으로 캡처할 수 있습니다. MU는 Control Field에 거주하는 대략적인 인구로 측정됩니다.



Ingress 요원 가이드

POWER CUBE

적군 포탈 해킹 또는 레저네이터 파괴 등 대부분의 포탈 작업에는 저장된 XM이 사용됩니다. XM이 소진되면 스캐너가 오프라인 상태가 됩니다. 다시 걸거나 Power Cube를 사용하여 XM 컨테이너를 채울 수 있습니다.



ワンポイント: POWER CUBE

Power Cube의 레벨이上がるほど、供給されるXMも多くなります。
레벨이上がるほど、蓄積できるXMの量も多くなります。

MOD

다양한 용도를 지닌 여러 유형의 MOD가 있습니다. 공격을 방어하기 위한 MOD도 있으며 해킹 능력을 강화하는 MOD도 있습니다. 포탈 화면에서 'MOD'를 탭하여 포탈 MOD에 액세스하거나 포탈 MOD를 배치할 수 있습니다. 각 포탈에는 4개의 MOD 슬롯이 있으며 각 에이전트는 포탈당 최대 2개의 MOD를 배치할 수 있습니다.

шил드 (SHIELD)

шил드는 적의 공격으로부터 포탈을 방어하는 데 사용됩니다. 실드는 Common(일반), Rare(희귀함), Very Rare(매우 희귀함), Very Rare AXA(매우 희귀함 - AXA)로 구분됩니다. 실드가 희귀할수록 방어력은 더욱 강합니다.

멀티해킹(MULTI-HACK)

포탈이 번아웃되기까지 해킹할 수 있는 횟수에 제한이 있으며 몇 시간이 지나야 초기화됩니다. 멀티해킹을 사용하면 번아웃되기 전에 포탈을 해킹할 수 있는 횟수가 증가합니다.

히트 싱크(HEAT SINK)

일반적으로 포탈 해킹을 해킹하면 포탈이 몇 분간 '쿨다운'해야만 다시 해킹할 수 있습니다. 하지만 히트 싱크를 사용하면 포탈의 쿨다운 시간을 줄여 더 자주 해킹할 수 있습니다.

프로 팁:

히트 싱크는 쿨다운 시간을 줄일 뿐만 아니라 포탈의 번아웃도 초기화합니다. 짧은 시간에 너무 여러 번 해킹하여 포탈이 번아웃된 경우 히트 싱크를 사용하여 몇 차례 더 해킹할 수 있는 기회를 즉시 얻을 수 있습니다. 이 작업은 히트 싱크를 배치한 에이전트만 가능합니다.

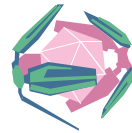
포스앰프 / 터렛 / 링크앰프

- 포스앰프는 적군 에이전트를 대상으로 하는 포탈의 공격력을 높입니다.
- 터렛은 적군 에이전트를 대상으로 하는 공격 성공률을 높입니다. 포스앰프와 함께 사용하면 포탈의 공격 빈도가 더 잦아지고 공격력도 강해집니다.
- 링크앰프는 포탈 링크의 범위를 확장합니다.

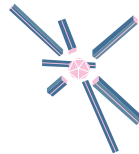
흔함

희귀함

아주 희귀함



희귀함



캡슐 (CAPSULE)

이 컨테이너는 최대 100개의 인벤토리 아이템을 안전하게 보관하거나 여러 아이템을 다른 에이전트에게 전달하는 데 사용됩니다. 아이템이 들어있는 캡슐을 로드한 후 떨어뜨려 다른 에이전트가 획득하도록 할 수 있습니다.



Ingress 요원 가이드

에이전트 통계

1 메달
메달은 Ingress에서 에이전트의 업적과 기여에 대한 인정과 같습니다. 메달에는 오닉스, 플래티넘, 금, 은, 동 5단계가 있습니다.

2 임무 배지
완료한 임무마다 고유한 임무 메달이 주어집니다. 임무는 OPS를 탭하고 임무 탭을 선택하여 찾을 수 있습니다.

3 통계 정렬
에이전트 통계를 시간별로 정렬해 보세요. 활동을 주별, 월별, 전체 기간별로 볼 수 있습니다. 지금 탭에는 현재 제어하고 있는 포탈, 링크, 컨트롤 필드, MU의 수가 표시됩니다.

4 에이전트 통계
발견, 상태, 건물, 전투, 방어, 임무와 더불어 에이전트 통계를 수집한 자료를 봅니다.

	전체	월	주	현재
Discovery				
Unique Portals Visited				37
Portals Discovered				0
XM Collected				120,293 XM
Health				
Distance Walked				5 km
Building				
Resonators Deployed				106
Links Created				42
Control Fields Created				12

레벨 업

레벨은 올라갈수록 다음 단계로 넘어가기 어려워집니다. L1~L8에서는 AP만으로 레벨 업이 가능하지만 L9~L16에서는 레벨 업에 AP와 메달이 모두 반영됩니다.

L1~L8 요구사항:

LVL 1	LVL 2	LVL 3	LVL 4	LVL 5	LVL 6	LVL 7	LVL 8
0 AP	2,500 AP	20,000 AP	70,000 AP	150,000 AP	300,000 AP	600,000 AP	1,200,000 AP

L9~L16에 도달하면 XM 저장량 및 최대 포탈 충전 거리가 늘어납니다.

L9~L16 요구사항:

LVL 9	LVL 10	LVL 11	LVL 12	LVL 13	LVL 14	LVL 15	LVL 16
2.4M AP	4M AP	6M AP	8.4M AP	12M AP	17M AP	24M AP	40M AP
4 1	5 2	6 4	7 6	7 1	2	3	4 2

Ingress 요원 가이드

점수

스캐너를 열고 OPS > INTEL을 탭하여 전 세계 및 지역별 인라이튼드와 레지스탕스 MU를 확인할 수 있습니다.

전 세계

전 세계의 모든 Cell에 있는 인라이튼드와 레지스탕스 MU의 총합입니다.

ENL 291M

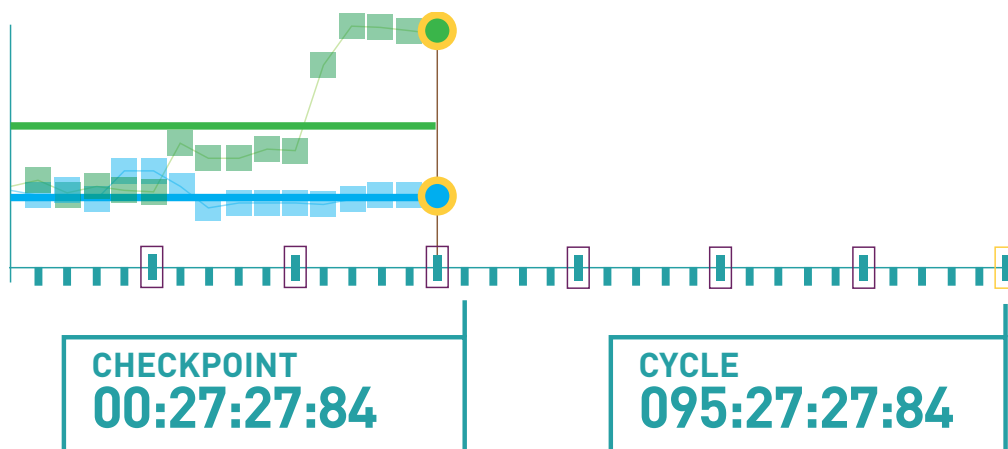
RES 278M

지역

- 지역 점수를 탭하면 내가 위치한 지역(Cell)에서 가장 점수가 높은 3명의 에이전트와 지역 점수를 확인할 수 있습니다.
- CELL 활동을 탭하면 주변 Cell의 지역 점수를 볼 수 있습니다.
- 다른 에이전트 보기를 탭하면 리더보드에 액세스하여 내가 속한 Cell에서 가장 점수가 높은 인라이튼드와 레지스탕스 각각 50명을 확인할 수 있습니다.

체크포인트(CHECKPOINT) 및 사이클(CYCLE)

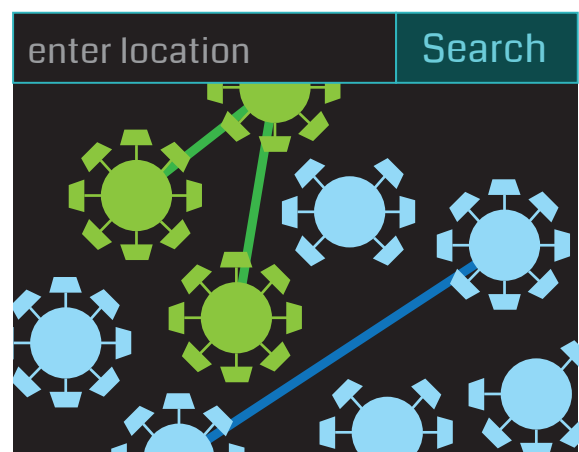
사이클 점수는 175시간 동안 지속됩니다. 한 사이클이 종료되면 지역 점수가 0으로 초기화되어 다시 시작합니다. 체크포인트는 5시간마다 이뤄지는 측정 시간입니다. 체크포인트에 있는 모든 필드는 전체 지역 점수에 반영됩니다.



INTEL 지도

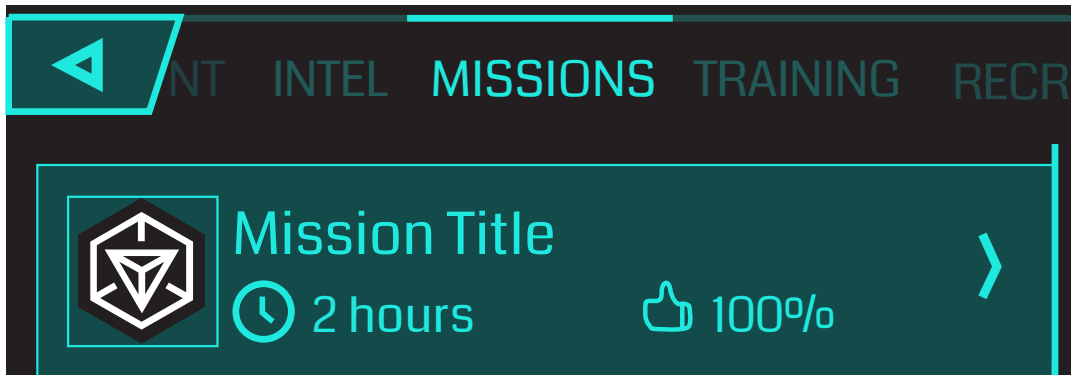
www.ingress.com/intel

에서 Intel 지도에 액세스하여 전 세계 모든 곳의 포탈, 링크, 필드를 볼 수 있으며 만들고 싶은 필드를 계획할 수 있습니다. 또한 자물쇠 아이콘을 탭하여 Niantic 프로젝트 및 기타 출처를 통해 얻은 비밀번호를 사용할 수도 있습니다.



미션 (MISSIONS)

미션을 이행하면 주변을 탐험하면서 숨겨진 흥미로운 장소들을 발견할 수 있는 좋은 기회가 됩니다. 에이전트는 Ingress 미션을 통해 주요 포탈 또는 웨이포인트를 찾아 단서를 해독하고 암호를 추측하여 특정 포탈 작업을 취합니다. 내 위치와 가장 가까운 미션을 확인하려면 OPS > 미션을 탭하세요. 미션 제목, 메달, 평균 완수 시간, 에이전트 등급이 표시됩니다.



목표

미션은 포탈이나 웨이포인트에서 다음 목표 중 하나 이상을 수행하는 것입니다.

- 1 Field Trip (필드 트립) 웨이포인트 보기**
웨이포인트를 확인하고 주어진 정보를 읽습니다.
- 2 포탈 해킹하기**
- 3 포탈에 MOD 설치하기**
어떠한 MOD를 설치하든 이 목표를 달성한 것으로 간주합니다. 웨이포인트가 현재 내 팀의 소유가 아닌 경우 MOD를 설치하려면 먼저 웨이포인트를 캡처해야 합니다.
- 4 팀을 위한 포탈 캡처하기**
포탈이 이미 내 팀의 소유인 경우 레저네이터를 설치 또는 업그레이드하거나 MOD를 설치하여 웨이포인트를 통과할 수 있습니다.
- 5 포탈에서 링크 만들기**
웨이포인트에서 링크를 만들면 이 목표를 달성한 것으로 간주합니다.
웨이포인트가 내 팀의 소유가 아닌 경우 링크를 만들려면 먼저 웨이포인트를 캡처해야 합니다.
- 6 포탈이 포함된 필드 만들기**
어떠한 필드라도 만들면 이 목표를 달성한 것으로 간주합니다. 단, 필드가 해당 웨이포인트에서 완성되어야 합니다(즉, 포탈이 단지 필드의 한 축인 것만으로는 충분하지 않음).
- 7 암호 입력하기**
이 목표를 달성하려면 제공된 단서를 통해 암호를 입력해야 합니다. 암호는 미션 작성자가 입력한 것과 완벽히 일치해야 하므로 단서의 모든 지침을 주의 깊게 살펴봐야 합니다.

이벤트

첫째 주 토요일 모임

에이전트들은 신규 에이전트를 돕고 양 팀 간의 관계를 돈독히 하기 위해 종종 이벤트를 주최하며, 일반적으로 매월 첫 번째 토요일 ('First Saturdays')에 모임을 합니다. 이러한 이벤트는 보통 카페에서 가볍게 만나 베테랑 에이전트와 신입 에이전트가 짝을 이뤄 스캐너 사용에 대해 알려주고, 팁을 전수하고, 신입 에이전트가 레벨업에 필요한 AP를 획득할 수 있도록 도와주는 장이 됩니다. 마지막에는 인라이튼드와 레지스탕스 에이전트들이 획득한 레벨과 AP를 합하여 가장 뛰어난 에이전트를 선발합니다.



어노말리 (ANOMALY)

어노말리 이벤트는 전 세계의 주요 어노말리 장소에 수많은 에이전트 이 모여 엄청난 XM을 획득할 수 있는 기회입니다. 이 이벤트는 대개 5 시간 정도의 치열한 포탈 활동으로, 양 팀이 주요 포탈과 Cell을 차지하기 위해 전투합니다. 각 어노말리 시리즈의 결과가 Ingress 타임라인과 배경 스토리의 흐름을 바꿔 놓을 수 있습니다. ingress.com/events 를 방문하여 근처에 예정된 어노말리가 있는지 알아보세요.



양 팀 간 모임

에이전트들이 양 팀 간의 관계를 돈독히 하기 위해 소셜 이벤트를 개최합니다. 로컬 커뮤니티 리더에게 문의하여 내 지역에서 양 팀 간의 모임이 있는지 알아보세요.

